

Notice produit

Module Joystick 2 axes



Module Joystick analogique avec deux axes (X/Y) et bouton

Avec ce module Joystick, vous placez vos projets sous contrôle analogique ! Ce module Joystick est parfait pour un contrôle à 2 axes, comme celui souvent utilisé dans les kits robotiques. Le module convient également parfaitement comme méthode d'entrée pour des bras robotisés, des jeux et des menus.

Ce module Joystick possède 5 broches : GND, 5V, VRx, VRy et SW. L'étiquetage peut varier selon le lot, mais l'affectation et la fonction restent les mêmes. Le Joystick fonctionne de manière analogique et fournit des valeurs plus précises que les Joysticks numériques. Il dispose d'un bouton intégré qui peut être activé en appuyant. Cela permet par exemple de programmer des fonctions de basculement (Toggle) ou de sélection (Select).

Fonctionnement du module Joystick analogique

Le module possède un potentiomètre pour chaque axe X et Y. Selon l'inclinaison du Joystick, une tension analogique différente est émise. Vous pouvez lire cette tension de sortie à l'aide d'un microcontrôleur comme Arduino ou Raspberry Pi pour obtenir une position précise.

Détails

- Tension de fonctionnement : 5V
- 2 axes X, Y
- Similaire à celui intégré dans la manette PS2
- 5 broches : VCC, GND, X, Y et Button
- Pas de grille : 2,54 mm
- Sortie à 2,5 V en position centrale sur les broches X et Y avec une alimentation de 5 V
- Dimensions de la carte : env. 38,40 x 27,60 mm (sans connecteurs)

Contenu de la livraison

- 1 x Module Joystick, prêt à être connecté
- 1 x capuchon de Joystick en caoutchouc

Caractéristiques

Type de produit	Module d'extension
Compatible avec	Raspberry Pi
Compatible avec	Arduino

Poids

11 g

EAN

4251102664607