

Notice produit

Lot de 3 modules manette analogique 2 axes pour Arduino



Module manette analogique à deux axes (X/Y) avec bouton

Avec ce module manette, vous placez vos projets sous contrôle analogique ! Ce module manette est parfaitement adapté pour une commande à 2 axes, comme celle souvent utilisée dans les kits robotiques. Le module convient également très bien comme méthode d'entrée pour des bras robotisés, des jeux et des menus.

Ce module manette dispose de 5 broches : GND, 5V, VRx, VRy et SW. L'étiquetage peut varier selon le lot, mais l'affectation et la fonction restent les mêmes. La manette fonctionne en mode analogique et fournit des valeurs plus précises que les manettes numériques. Elle est équipée d'un bouton intégré qui peut être activé en appuyant dessus. Cela permet par exemple de programmer des fonctions de basculement (Toggle) ou de sélection (Select).

Fonctionnement du module manette analogique

Le module possède un potentiomètre pour chaque axe X et Y. Selon l'inclinaison de la manette, une tension analogique différente est générée. Vous pouvez lire cette tension de sortie à l'aide d'un microcontrôleur comme l'Arduino ou le Raspberry Pi pour obtenir une position précise.

Détails

- Tension d'alimentation : 5V
- 2 axes X, Y
- Similaire à celui intégré dans la manette PS2
- 5 broches : VCC, GND, X, Y et Button
- Pas de grille : 2,54 mm
- Sortie à 2,5 V sur les broches X et Y en position centrale avec une alimentation de 5 V
- Dimensions de la carte : env. 38,40 x 27,60 mm (sans connecteurs)

Contenu de la livraison

- 3x module manette, prêt à brancher

- 3x capuchon en caoutchouc pour manette

Caractéristiques

Type de produit	Module d'entrée
-----------------	-----------------

EAN

4251755811939